

GIOCO “ BATTAGLIA NAVALE ... PER LA SICUREZZA”**GRIGLIA**

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

“NAVI”

T	R	A	F	F	I	C	O
---	---	---	---	---	---	---	---

C	A	S	C	O
---	---	---	---	---

A	T	T	R	E	Z	Z	I
---	---	---	---	---	---	---	---

F	U	O	C	O
---	---	---	---	---

REGOLE (per insegnanti)

- + Si gioca con due griglie per ogni giocatore. Le griglie generalmente sono quadrate (10x10) e le singole caselle sono segnate da lettere e numeri.
- + Su una griglia il giocatore dispone le proprie navi e segna i colpi dell'avversario. Sull'altra griglia il giocatore segna i propri colpi.
- + Prima che il gioco inizi, ogni giocatore dispone le proprie navi sulla prima griglia, senza farsi vedere,
- + Ogni nave occupa il numero di caselle consecutive sulla griglia, si dispongono sia orizzontalmente sia verticalmente. Il numero delle caselle è dato dal tipo di nave.
- + Il tipo ed il numero delle navi è lo stesso per ogni giocatore.
- + Dopo che le navi sono state posizionate, il gioco procede in una serie di turni.
- + Ad ogni turno, il singolo giocatore dice in che casella della griglia dell'avversario, ha lanciato il proprio tiro.
- + L'avversario a sua volta dice se la casella è occupata da una nave e se è stata colpita lo segna sulla prima griglia.
- + Il giocatore attaccante segna il colpo o il colpo a vuoto sulla sua griglia, in modo da ricostruire una mappa della flotta avversaria.
- + Quando tutte le caselle di una nave sono state colpite, la nave è affondata, e il proprietario annuncia:” Hai affondato la mia nave”
- + Se tutte le navi di un giocatore sono state affondate, il gioco è finito e l'avversario ha vinto.